Пояснительная записка

Название игры: Find cat.

Про игру:

Игра с псевдо 3D графикой, которая реализована благодаря рейкастингу. Метод реализован на библиотеке pygame. он работает так: из точки где находится персонаж на 2d карте выпускаются лучи в определенное поле зрения, с помощью них считается расстояние до стенок и рисуется проекция стены на экране. Цель игры заключается в том, чтобы найти кота в лабиринте за наименьшее время. Финиш сделан в виде стены с котом.

Управление:

* W – движение вперед
* A – движение вправо
* S – движение назад
* D – движение влево

Стрелка вправо – поворот камеры вправо

Стрелка влево – поворот камеры влево

Мышь/трекпад – движение камеры влево/вправо

Использованные библиотеки python при работе с проектом:

* pygame
* numba
* time
* math
* sys